**Сценарий квеста «Поиск клада!»**

Данный квест предназначен для детей возраста 7-12 лет. Команды в ходе игры совершают путешествие по станциям, где обучающимся предстоит выполнить задания различных видов. Участие в игре не требует предварительной подготовки детей.

***Цели:***

·         формирование положительной мотивации для развития динамической активности детей;

·         создание условий, способствующих закреплению дружеских отношений внутри детского коллектива;

·         Найти  подарок/клад, следуя подсказкам в записках и выполняя задания.

***Задачи:***

*Образовательные:*

·         Развивать познавательный интерес;

·         Развивать чувство юмора, воображение, смекалку

·         Развитие физических (ловкость, быстрота реакции, координационная способность) и психических (воля, целеустремленность, самоконтроль) качеств; совершенствование моторного аппарата.

*Развивающие:*

·         Способствовать развитию внимания, координационных способностей

·         Способствовать сплочению детей в коллективе

*Воспитательные:*

·         Воспитывать уважение друг к другу, чувство ответственности, внимательное отношение к окружающим.

Время прохождения около 10-15 минут (может больше или меньше). Ведущий даёт подсказки.

Отличный вариант для проведения в помещении с большим количеством детей. В качестве клада могут быть различные угощения или  маленькие сувенирчики! 

**Что понадобится:** воздушный шарик, перо (можно нарисовать), пазлы (на небольшое кол-во шт.), бутылка, нитка, конверт, коробка, графин с водой.

**Тематика квеста:** Волшебник из страны Оз

**Задания квеста.**

**Начало:** Детям вручить конвертик, сказав, что его прислал волшебник из страны Оз.

Письмо: *Дорогие ребята! Пишет вам Гудвин. Я волшебник из удивительной страны Оз. Мне нужна ваша помощь! Этой ночью крылатые обезьяны украли мой волшебный сундучок с сокровищами. Одному мне не справиться с хитрыми обезьянами. Помогите мне найти сундучок и тогда все его содержимое будет вашим. Обезьяны оставили следы-подсказки, которые вы должны отыскать и разгадать. Вам помогут мои друзья: Страшила, Дороти, Дровосек, и Тотошка. Шаг за шагом вы придете к заветному сундучку. Первую подсказку ищите в этом конверте.*

*Желаю вам удачного пути!*

*Ваш Гудвин – Великий волшебник страны Оз.*

**1.     В конверте задание-загадка от Тотошки:**

*Есть в комнате портрет  
Во всем на вас похожий.  
Засмейтесь — и в ответ  
Он засмеется тоже.*

**Ответ**: Зеркало

**Для ведущего:** Нужно заранее написать на бумажке слово ПОДУШКА и спрятать в зеркале!

2.     Под подушкой лежит воздушный шарик (сдутый) с надписью **надуй меня!**

**Для ведущего:** В шарике записка с заданием. Чтобы достать записку нужно надуть шарик и лопнуть его (или дуть, пока не лопнет).

**В шарике записка:** *Следующая подсказка упадет к вам прямо из воздуха, но для этого нужно растолкать его (воздух) руками и ногами! Для этого вам придется исполнить зажигательный танец. Готовы?*

**Для ведущего:** Ведущий включает любой веселый трек. Все дети танцуют, а ведущий в это время незаметно подкидывает скомканную записку на пол (в любом месте комнаты, чтобы пришлось поискать).

3.     После танца ведущий зачитывает следующую подсказку. В подсказке загадка:

А вот вам загадка от Страшилы

*Жидкость в ней легко хранить.*

*Из нее удобно пить.*

*Что бы не вытекла вода,*

*Крышку закрути сперва!*

**Ответ:**бутылка

Дети ищут заранее подготовленную бутылку с ленточкой.



**Ответ:** ***К****орова****— О****безьяна****— В****ерблюд****— Ё****ж–****Р****ыба:*КОВЕР

Распечатайте картинку и вырежьте отдельные картинки животных. Сложите вместе, сверните трубочкой, свяжите и тоже бросьте в бутылку.

**Для ведущего:** Следующую подсказку прячем под ковром.

5.     **Записка под ковром:**

*Летающие обезьяны очень любят бананы. По пути они ели бананы и во время полета многие из них попадали на землю. Найдите эти упавшие бананы, которые могут быть где угодно. Подсказка: их всего 7 (равно кол-ву игроков) штук.*

**Для ведущего:** Спрячьте бананы по зданию. На каждый при помощи резинок или нитки прикрепите записочки, сложенные так, чтобы надписи не было видно. Предупредите игроков, чтобы тот, кто найдет банан не должен показывать никому, что в записке написано. Когда все бананы найдены, ведущий дает такое задание: *Нужно есть банан и изображать то, что написано в записке без слов (во рту банан), а остальные должны угадать, кого изображает игрок.*

Подготовьте заранее коробочку, в которую положите следующую подсказку. Скажите участникам, что она откроется только после выполнения задания.

В записках*:*

·         *Дворник*

·         *Певица*

·         *Жонглер*

·         *Дровосек*

·         *Парикмахер*

·         *Музыкант*

·         *Художник*

**Для ведущего:** Когда все угадано, ведущий открывает коробочку с очередной запиской и дает детям или сам зачитывает.

6.     **В коробке:***Подсказка от Дороти: Ребята, вы молодцы! Но вам надо спешить, так как обезьяны могут в любой момент открыть заветный сундучок и вытащить все сокровища. Чтобы получить следующую подсказку вам нужно найти перышко, которое упало с крыла одной из летающих обезьян.*

**Для ведущего:** Приготовьте перышко и привяжите к нему длинную нитку, на другом конце привяжите записку. Спрячьте перышко так, чтобы оно было слегка заметно (торчал кончик). Когда за него потянут, следом вытянется записка. Например, можно спрятать под диван, или под шкаф, в карман рубашки.

Если не найдется настоящего перышка, то можно нарисовать.

7. **Записка с перышком:**

*Соберите пазлы, и вы приблизитесь еще на один шаг к заветной цели!*

**Для ведущего:** Подготовьте заранее пазлы из небольшого количества штук (соответственно возрасту), соберите и на обратной стороне напишите крупными буквами следующую подсказку: *Цветы.*Под горшок этого цветка или в листве прячем очередную записку.

Разберите пазлы и положите в красивую коробочку или пакетик (желательно не в ту, в которой они куплены) и спрячьте недалеко от места, где было перышко (нам ведь надо посложнее;), либо связать вместе с запиской.

Осталось совсем немного, чтобы завершить наш квест для детей по поиску подарка дома!

8.     **Подсказка в цветке:**

*Чтобы на дно опуститься,*

*Нужно сначала воды напиться!*

*И, внимание! – Не намочиться!*

**Для ведущего:** Подготовьте кувшин с водой (соком) и 1 стакан (можно одноразовый – каждому свой). Следующую записку сложите и положите в пакетик, чтобы не промокла и опустите в кувшин с водой (должна утонуть). Чтобы достать записку, каждый участник по очереди должен налить и выпить из стакана воду, пока кувшин не будет пуст и можно будет достать подсказку.

9.     **Подсказка из кувшина**:

*И вот настал финальный шаг,*

*И побежден наш будет враг!*

*Скорее открывай сундук,*

*Пока он не зажёгся вдруг! (подоконник)*

**Для ведущего:** Клад прячем куда удобнее и смотря какой. Это могут быть сладости, мелкие сувенирчики, торт и тд. 

**Как вариант:**Если прятать клад на улице, то можно  пакет и повесить на ветку дерева. Тогда вариант подсказки будет таков:

*Вот воришки наши в клетке!*

*Клад ищи теперь на ветке!*